

Tute-Regeln:

("offizielle" Regeln!)

- für 2 oder 4 Mitspieler

- es wird mit einem italienischen oder spanischen Kartenspiel a 40 Blatt gespielt

I	Spade	Bastoni	Coppe	Danari	Spade	Danari
E	Espadas	Bastos	Copas	Oros	Espadas	Oros
D	Schwerter	Keulen	Becher	Geld / Gold	Schwerter	Geld / Gold

I	Asso	Tre	Re	Cavallo	Fante	Asso
E	As	Tres	Rey	Caballo	Sota	As
D	Ass	3	König	Reiter	Soldat	Ass



Variante für 2 Mitspieler

- jeder Spieler erhält 8 Karten
- die 17. Karte wird offen unter den Kartenstapel gelegt, diese Farbe bestimmt die Trumpffarbe
- die Spielrichtung ist entgegen dem Uhrzeigersinn
- es gilt Bedien- und Stichpflicht (wie z. B. bei Binokel), d. h. es muss immer mit einer „höheren“ Karte bedient werden, soweit eine solche vorhanden ist
- hat man keine Karte der geforderten Farbe, jedoch Trumpf, dann muss mit Trumpf gestochen werden
- erst wenn weder die geforderte Farbe noch Trumpf vorhanden ist, kann, kann eine Lusche abgeworfen werden
- nach dem Stich zieht zunächst der Gewinner eine Karte und dann der Verlierer vom Stapel
- nach dem 1. Stich kann – solange noch 2 Karten im Stapel sind – ein Mitspieler eine Ansage machen

Variante für 4 Mitspieler

(ergänzend bzw. abweichend von der 2 Mitspieler-Variante)

- jeder Spieler erhält 10 Karten
- die letzte verteilte Karte wird allen Spielern gezeigt und bestimmt den Trumpf
- es wird im Team gespielt, die Spieler sitzen sich diagonal gegenüber
- nach dem 1. Stich kann ein Mitspieler eine Ansage machen

Ansagen

Durch Ansagen ist es möglich den Wert des Spiels zu erhöhen:

- **tute** bedeutet, dass der Spieler alle 4 König erhalten hat, dadurch endet die Runde automatisch mit einem Sieg des „Ansagers“
- **cuarenta** (= vierzig) bedeutet, dass der Spieler **König und Bube der Trumpffarbe** hat
- **veinte** (= zwanzig) bedeutet, dass der Spieler **König und Bube einer anderen Farbe** hat

Die Ansagen müssen bei 4 Mitspielern immer von der höchsten zur niedrigsten erfolgen, d. h. zuerst **cuarenta** und danach ist erst **veinte** möglich

Kartenreihenfolge und -werte

As / Ass	11
Tres / 3	10
Rey / König	4
Caballo / Reiter (Dame)	3
Sota / Soldat (Bube)	2
7, 6, 5, 4 und 2	0

Punktevergabe

- der Mitspieler/das Team, welches den letzten Stich macht erhält 10 Punkte extra
 - ein Spiel umfasst 130 Punkte, 120 in den Karten + 10 für den letzten Stich
 - der Spieler/das Team welches mehr als 65 Punkte erreicht hat gewonnen
 - ein mit mehr als 101 Punkten gewonnenes Spiel zählt doppelt
-
- wurde von einem Spieler/Team **cuarenta** angesagt **und** von der **gleichen Spieler/Team der letzte Stich** gemacht, benötigt dieser/dieses zum Sieg 85 Punkte
 - wurde von einem Spieler/Team **veinte** angesagt **und** von der **gleichen Spieler/Team der letzte Stich** gemacht, benötigt dieser/dieses zum Sieg 75 Punkte
-
- im Falle eines unentschieden, d. h. 65 zu 65 Punkten gewinnt derjenige Spieler/das Team, welcher/s den letzten Stich macht
-
- sofern ein Mitspieler weniger als 10 Punkte auf der Hand hat, kann er aufgeben, das Spiel zählt dann für den Gegner bzw. das Team

karten-spiele-spielen.de