

# Spades-Regeln

(aus mehreren Quellen zusammengestellt)

## Allgemein

- es wird mit einem Blatt mit 52 Karten gespielt:
- es wird mit 4 Mitspielern gespielt
- die jeweils gegenüber sitzenden Mitspieler bilden ein Team
- Pik ist immer Trumpf

## Spielverlauf

- jeder Mitspieler erhält 13 Karten
- jeder Mitspieler sagt möglichst genau die Anzahl seiner eigenen Stiche voraus
- jedes Team versucht, gemeinsam die Summe der gemeldeten Stiche des Teams zu erreichen

## Besonderheiten

- Pik darf erst dann gespielt werden, wenn die angespielte Farbe nicht mehr auf der eigenen Hand vorhanden ist
- sobald in einem vorhergehenden Stich eine Pik-Karte gefallen ist, darf der nächste Stich mit einer Pik-Karte eröffnet werden

## Abrechnung

- jeder angesagte und gewonnene Stich ergibt 10 Punkte
- jeder überzählige Stich gibt 1 Punkt, die sogenannte „Tasche“
- sofern die angesagten Stiche nicht erreicht wurden, erhält das Team für jeden der angesagten Stiche 10 Minus-Punkte
- sofern 1 Team 10 Taschen angehäuft hat, so erhält das Team 100 Minus-Punkte und die Zählung der „Taschen“ beginnt von vorn
- es wird üblicherweise bis zum Erreichen von 500 Punkten gespielt

## Nil (Null)

- beim „Nil“ darf der Ansager keinen Stich machen, Stiche des Team-Partners sind nicht relevant
- ein „Nil“ zählt 100 Punkte, verloren 100 Minus-Punkte

## Double Nil (Doppel-Null)

- der „Double Nil“ muss vor Aufnahme der Karten angesagt werden
- ein „Double Nil“ zählt 200 Punkte, verloren 200 Minus-Punkte