

Rommé-Regeln

(Teilweise ergänzend bzw. abweichend von den "offiziellen" Regeln!)

Allgemein

- für 2 bis 6 Mitspieler
- es wird mit zwei Kartenspielen a 55 Blatt (52 normale Karten + 3 Joker) gespielt
- jeder Mitspieler erhält 13 Karten, der Geber 14
- die verbliebenen Karten werden verdeckt als Stoß abgelegt

- der Geber beginnt das Spiel, in dem er entweder Karten auslegt oder aber eine Karte offen auf den Ablagestapel legt
- jeder weitere Spieler beginnt sein Spiel, indem er entweder die von seinem Vorgänger offen abgelegte Karte oder die oberste verdeckte Karte vom Stoß zieht
- als nächster Schritt folgen – soweit möglich – die Meldungen
- am Schluss legt er eine seiner Handkarten offen auf den Ablagestapel

optional (d. h. vor Spielbeginn zu vereinbaren)

- wenn der Spieler der an der Reihe ist, die soeben abgelegte Karte nicht aufnehmen möchte – sogenanntes *Vorgriiffsrecht* – darf der Spieler der zuerst „geklopft“ hat, die Karte sowie 2 Strafkarten vom Stapel nehmen

Meldungen

- ausgelegt werden können entweder
 - **Sequenzen** – bestehen aus 3 oder 4 aufeinanderfolgenden Karten der gleichen Farbe oder
 - **Sätze** – bestehend aus 3 oder 4 Karten des gleichen Ranges (keine doppelte Farbe)
- ein Ass kann am Ende – z. B. B-D-K-A – und am Anfang – z. B. A-2-3 – einer Sequenz liegen
- in jeder Meldung müssen die echten Karten immer im der Überzahl sein

optional (d. h. vor Spielbeginn zu vereinbaren)

- eine Satz kann auch nur aus 3 oder mehr Jokern bestehen

Erstmeldung

- die Erstmeldung muss min. 40 Augen umfassen
- die 40 Augen der Erstmeldung müssen mit einer Meldung erreicht werden!

Weitere Meldungen

- nach der Erstmeldung, darf der jeweilige Spieler, weitere Karten auslegen
- jede Meldung muss mindestens 3 Karten enthalten
- ebenso dürfen nach der Erstmeldung Karten an alle bereits ausgelegten Meldungen angelegt werden
- Joker können durch den Spieler durch die richtige Karte ersetzt werden, allerdings muss der Joker sofort wieder ausgelegt werden und darf nicht über den Zug hinaus auf die Hand genommen werden

Spielende

- es gewinnt der Spieler, der zuerst alle seine Karten auslegen kann und seine letzte Karte auf den Abwurfstoß ablegt
- allen anderen Spieler werden die Augen der noch auf der Hand befindlichen Karten als Minuspunkte angeschrieben
- kann ein Spieler alles seine Karten auf einmal auslegen – bevor ein anderer Spieler Karten gemeldet hat – gilt dies als Hand-Rommé
- bei Hand-Rommé entfallen die 40 Augen für die Erstmeldung und die Minuspunkte der anderen Spieler zählen in diesem Fall doppelt

Punktwerte bei Meldungen

- | | | |
|----------------------------|----|------------------------------|
| ○ Ass in der Sequenz D-K-A | 11 | |
| ○ Ass in der Sequenz A-2-3 | 1 | |
| ○ Bube, Dame, König | 10 | |
| ○ 9 - 2 | | nach Kartenwert |
| ○ Joker | | den Wert der ersetzten Karte |

Punktwerte bei Abrechnung

- | | | |
|---------------------|----|-----------------|
| ○ Joker | 20 | |
| ○ Ass | 11 | |
| ○ Bube, Dame, König | 10 | |
| ○ 9 - 2 | | nach Kartenwert |