

Canasta-Regeln

(Teilweise ergänzend bzw. abweichend von den "offiziellen" Regeln!)

Allgemein

- für 2 bis 6 Mitspieler
- immer 2 Mitspieler bilden eine Partei
- es wird mit zwei Kartenspielen a 54 Blatt (52 normale Karten + 2 Joker) gespielt
- jeder Mitspieler erhält 11 Karten
- die verbliebenen Karten werden verdeckt als Paket abgelegt
- die oberste Karte des Paket wird aufgedeckt und daneben gelegt
- jeder Spieler beginnt sein Spiel, indem er entweder die von seinem Vorgänger offen abgelegte Karte oder die oberste verdeckte Karte vom Paket zieht
- bevor man eine eigene Meldung gemacht hat, kann der Stapel kann nur mit zwei Karten vom selben Wert wie die oberste Karte gekauft werden, mit diesen eine Meldung gemacht und entweder nur diese oder der gesamte Ablagestapels genommen werden
- nach dem Auslegen darf der **nicht-gespernte Stapel** auch mit nur mit einer Karte vom selben Wert auf der Hand wie die oberste des Ablagestapels, kann mit dieser zusammen eine Meldung gemacht und entweder nur diese oder gesamte Ablagestapel aufgenommen werden
- am Schluss legt er eine seiner Handkarten offen auf den Ablagestapel

Rote Dreien

- sofern ein Mitspieler beim Austeilen oder beim Ziehen vom Talon eine **rote Drei** erhalten hat, legt er diese offen vor sich aus und erhält dafür eine neue Karte vom Talon

Canasta

- ein Canasta besteht immer aus 7 gleichrangigen Karten
- in einem Canasta müssen die echten Karten immer in der Mehrzahl sein

Erstmeldungen

- müssen entsprechend des vorhandenen Punktestandes mit folgender Augenzahl erfolgen

Punkte der Partei	Augen in der Meldung
unter 0	15
0 bis 1495	50
1500 bis 2995	90
3000 bis 4995	120

Meldungen

- müssen immer min. 3 Karten umfassen
- in einer Meldung müssen die echten Karten immer in der Mehrzahl sein

Ablagestapel sperren

- mit **schwarzen „Dreien“** bzw. **„wilden“ Karten (Joker und Zweien)** wird der Ablagestapel zur Aufnahme gesperrt
bei einem „gesperrten“ Stapel kann nur mit zwei Karten vom selben Wert wie die oberste Karte, mit diesen eine Meldung gemacht und entweder nur diese oder der gesamte Ablagestapels genommen werden

Punktwerte bei Meldungen

rote 3er, einzeln je	100
rote 3er, alle zusammen	800
gemischter Canasta (mit „wilden“ Karten)	300
echter Canasta (ohne „wilde“ Karten)	500
<i>wilder Canasta (4 oder mehr Joker + 2en)</i>	1000
<i>Joker-Canasta (nur Joker)</i>	1500
<i>2er-Canasta (nur 2en)</i>	1500
<i>Sperr-Canasta (4 schwarze 3en) (siehe „Ausmachen“)</i>	2000

Ausmachen

- „Ausmachen“ ist nur möglich, nachdem man selbst einen Canasta gelegt hat
- beim „Ausmachen“ kann eine Karte abgelegt werden, muss aber nicht!
- ein Sperr-Canasta darf nur in Zusammenhang mit dem eigenen Ausmachen gelegt werden

Punktwerte beim Ausmachen

Normal	100
Ausmachen „aus der Hand“ (ohne vorherige eigene Meldung)	200