

Einunddreißig oder Schwimmen:

(aus mehreren Quellen zusammengestellt, da lokal unterschiedliche Regeln existieren)

Allgemein

- bei 2-6 Mitspielern wird mit einem Blatt mit 32 Karten gespielt
- bei 7-9 Mitspielern wird mit einem Blatt mit 52 Karten gespielt

Spielverlauf

- jeder Mitspieler erhält 3 Karten
- der Geber teilt sich 2x 3 Karten zu
- er sieht sich eines der beiden Stapel an und er muss nun entscheiden, ob er mit diesen Karten spielen will
- wenn ja, deckt er die anderen Karten des anderen Stapels auf
- wenn nein, deckt er die Karten des 1. Stapels auf und nimmt die Karten des 2. Stapels auf
- danach beginnt der Spieler links vom Geber und
- nimmt entweder 1 oder alle 3 der offen liegenden Karten
- alternativ schiebt er oder er „**klopft**“ (wenn er der Meinung ist, das er genug Augen zum gewinnen hat)
- wenn er geschoben hat, ist der nächste Mitspieler an der Reihe
- sofern alle Mitspieler geschoben haben, werden 3 neue Karten vom Talon gezogen
- nach dem „**klopfen**“ dürfen alle anderen Spieler noch 1x von den offenen Karten tauschen
- sofern ein Mitspieler **31 oder 33 Augen** auf der Hand hat, legt er diese sofort offen aus und das Spiel ist sofort beendet

Abrechnung

- 3 Asse 33 oder auch „Feuer“
- 2 Bilder + Ass (der gleichen Farbe) 31
- 1 Bild + 10 + Ass (der gleichen Farbe) 31
- 3 gleiche Karten 30 ½

- Wenn mehrere Mitspieler 30 ½ erreicht haben, so zählen die Karten in der Reihenfolge:
 - K
 - D
 - B
 - 10
 - 9
 - 8
 - 7
 - (6)
 - (5)
 - (4)
 - (3)
 - (2)