

Scopa-Regeln:

(„offizielle“ Regeln)

- in Spanien ist es unter dem Namen **La Escoba** bekannt

- es wird mit einem italienischen oder spanischen Kartenspiel a 40 Blatt gespielt

I	Spade	Bastoni	Coppe	Danari	Spade	Danari
E	Espadas	Bastos	Copas	Oros	Espadas	Oros
D	Schwerter	Keulen	Becher	Geld / Gold	Schwerter	Geld / Gold

I	Asso	Tre	Re	Cavallo	Fante	Asso
E	As	Tres	Rey	Caballo	Sota	As
D	Ass	3	König	Reiter	Soldat	As



Vorbereitung

- jeder Mitspieler erhält 3 Karten

- der Rest der Karten bildet den Talon

Spielverlauf

- der Spielverlauf ist links herum
- jeder Spieler spielt nun je genau **eine** Karte aus, wobei diese Karte frei aus den Handkarten wählbar ist (es gibt keine Bedien- oder Trumpfpflicht)
- die offen liegenden Karten können eingestrichen werden, wenn der Wert der gespielten Karte gleich dem Wert einer auf dem Tisch liegenden Karte ist oder der Summe aus mehreren Tischkarten entspricht.
- entspricht der **Wert der ausgespielten Handkarte genau dem Wert einer Tischkarte**, so **muss** diese eingestrichen werden (die Kartenfarbe ist dabei nicht relevant!)
- andernfalls kann jede **beliebige andere Kombination mit der gleichen Summe** an Werten genommen werden
- wenn ein einstreichen nicht möglich ist, erhöht sich die Anzahl der offen liegenden Karten entsprechend
- Spielvariante: es ist jeweils die Kombination aus den wenigsten Karten, die genommen werden muss
- wenn alle Handkarten aufgebraucht sind erhält jeder Spieler wieder 3 neue
- der Spieler bzw. das Team benötigen zum Gewinnen 61 Punkte

Punktevergabe

- je einen Siegpunkt gibt es für:
 - jeden scopa, d. h. für das Aufnehmen aller Karten
 - die **meisten Karten**, bei Gleichstand gibt es keinen Punkt
 - die **meisten Geld-Karten**, bei Gleichstand gibt es keinen Punkt
 - für die **Danari** (Geld) **7**
 - die höchste **Primiera**

Primiera

Als **Primiera** wird die Kombination aus den wertvollsten Karten je Kartenfarbe aus den eigenen Karten bezeichnet

Bei der **Primiera** gilt folgende Skala:

7	21
6	19
Asso / Ass	16
5	15
4	14
Tre / 3	13
2	12
Re / König	10
Cavallo / Reiter (Dame)	10
Fante / Soldat (Bube)	10

z. B. ergeben

Asso Spade	16
7 Bastoni	21
Re Coppe	10
5 Danari	15

als Wertung für die **Primiera** 62 Augen ...

Hat ein Mitspieler nur 3 Kartenfarben, erhält automatisch die Gegenpartei den **Primiera** -Punkt.

Spielende

- das Spiel endet, sobald ein Spieler je nach Vereinbarung 11 oder 21 Punkte erreicht hat

Kartenreihenfolge und -werte

Re / König	10
Cavallo / Reiter (Dame)	9
Fante / Soldat (Bube)	8
7	7
6	6
5	5
4	4
Tre / 3	3
2	2
Asso / Ass	1