

Hearts-Regeln:

(aus mehreren Quellen zusammengestellt)

Allgemein

- es wird mit einem Blatt mit 52 Karten gespielt:
- es wird mit 4 Mitspielern gespielt

Spielverlauf

- jeder Mitspieler erhält 13 Karten
- jeder Mitspieler wählt 3 seiner Karten aus, die er
 - beim 1. Spiel seinem linken Mitspieler schiebt
 - beim 2. Spiel seinem rechten Mitspieler schiebt
 - beim 3. Spiel seinem Gegenüber schiebt
 - beim 4. Spiel erfolgt kein Tausch von Karten
 - ab dem 5. Spiel wiederholt sich der Ablauf
- der Mitspieler, der die Kreuz-Zwei hat, spielt diese aus
- der linke Mitspieler spielt – sofern vorhanden – ebenfalls eine Kreuz-Karte, es gilt Bedienzwang
- sofern einer der Mitspieler kein Kreuz hat, darf er eine beliebige Karte – ausgenommen Farbe Herz oder Pik-Dame spielen
- der Mitspieler mit der höchsten Karte erhält den Stich und spielt als nächstes eine beliebige Karte – siehe Einschränkungen unter Besonderheiten – aus

Besonderheiten

- im 1. Stich dürfen keine Herz-Karten sowie nicht die Pik-Dame gespielt werden die vorgenannten Karten dürfen nur gespielt werden, wenn der entsprechende Mitspieler keine anderen Karten hat
- Herz-Karten bzw. die Pik-Dame dürfen ab dem 2. Stich nur dann ausgespielt werden, wenn zuvor eine Herz-Karte oder die Pik-Dame gefallen ist
- sobald in einem vorhergehenden Stich eine Herz-Karte bzw. die Pik-Dame gefallen sind, darf der nächste Stich mit Herz oder der Pik-Dame eröffnet werden

Abrechnung

- jede Herz-Karte zählt 1 Minus-Punkt
- die Pik-Dame zählt 13 Minus-Punkte
- alle anderen Karten haben keinen Wert

- es wird üblicherweise bis zum Erreichen von 100 Minus-Punkten gespielt
- gewonnen hat der Mitspieler mit den wenigsten Minus-Punkten

Shooting the Moon (Durchmarsch)

- hat ein Mitspieler alle Herz-Karten sowie die Pik-Dame in seinen Stichen, so hat er den „Mond abgeschossen – und die 3 Mitspieler erhalten je 26 Minus-Punkte

Shooting the Sun (alle Stiche)

- hat ein Mitspieler alle Stiche gewonnen, so hat er die „Sonne abgeschossen – und die 3 Mitspieler erhalten je 52 Minus-Punkte